

Iscrizione 46

Data: 31-10-2012
Email: assunta.croce@ifom.eu
Titolo: 1, 2, 3... LAB GAME!
Abstract: Cosa succede quando si verificano dei danni al DNA? Che conseguenze hanno sulla nostra salute? Per chiarirli al pubblico, IFOM, l'Istituto FIRC di Oncologia Molecolare che fa ricerca in questo ambito, ha ideato Lab Game, un gioco di espressione corporea. Dopo una breve introduzione scientifica tenuta dai ricercatori IFOM, il pubblico improvvisa creativamente una performance espressiva corporea per rappresentare i processi di riparazione del DNA tramite il canto, la danza e la recitazione.

Descrizione: Gli obiettivi di Lab Game sono di avvicinare il pubblico alla scienza e di stimolare nelle persone la curiosità e l'interesse verso la ricerca scientifica, i suoi protagonisti, le sue scoperte e le ricadute che esse hanno nella vita quotidiana. Tutto questo tramite un approccio innovativo che fa leva sulle più recenti acquisizioni in campo cognitivo, che dimostrano come il coinvolgimento cognitivo, emozionale e creativo migliori le capacità di apprendimento e di rielaborazione delle informazioni anche scientifiche. Il pubblico che partecipa a Lab Game apprende le basi scientifiche di fenomeni biologici rilevanti per lo sviluppo delle cellule e per la vita dell'organismo e fa esperienza delle correlazioni tra stile di vita, predisposizione genetica al rischio di una malattia e salute. Ciò lo porta a maturare una nuova consapevolezza nei confronti del proprio stile di vita e allo stesso tempo un inatteso interesse nei confronti della scienza, delle sue scoperte e del loro impatto nella quotidianità dell'esistenza. Il coinvolgimento dei partecipanti in un Lab Game è di tipo personale e comporta lo stabilire una relazione "a tu per tu" tra ricercatore e partecipante. Il compito del ricercatore è quello di creare un dialogo con i partecipanti ricco e stimolante, di trasmettere contenuti, stimoli e suggestioni relative all'argomento che si vuole esplorare. Il coinvolgimento attivo, emotivo e relazionale, genera nelle persone che hanno vissuto Lab Game anche un'impronta esperienziale viva e radicata che le porta a promuovere i contenuti acquisiti all'interno del proprio contesto familiare, scolastico o professionale. Ogni appuntamento di Lab Game si articola in cinque fasi distinte: 1) Introduzione. Tramite una breve presentazione dinamica e interattiva, i ricercatori IFOM introducono il fenomeno biologico in esame (i meccanismi di riparazione del DNA). In questa fase il pubblico è coinvolto attivamente con domande e sollecitazioni visive. 2) Avvio del gioco. I ricercatori danno il via al gioco, suddividendo i partecipanti in due squadre e assegnando a ognuna delle squadre una specifica modalità espressiva (vocale-recitativa o espressivo-corporea). Scopo del gioco è rappresentare il fenomeno biologico tramite la modalità attribuita a ciascuna squadra. Nel primo caso, i partecipanti utilizzano principalmente strumenti come il canto e la recitazione (ad es. drammatica, comica ecc.), mentre nel secondo la danza, il movimento e la gestualità corporea. 3) Brainstorming. In questa fase molto breve (10 minuti) ispirata all'improvvisazione teatrale, i partecipanti decidono in modo attivo e creativo come rappresentare il tema: si definiscono le parti e si costruisce la trama della rappresentazione. I ricercatori IFOM hanno un ruolo maieutico: guidano il confronto affinché emergano i punti chiave per la rappresentazione, si assicurano che tutti i partecipanti siano coinvolti e porta l'attenzione su interpretazioni scorrette dei contenuti scientifici. 4) Performance. Ogni squadra prova la propria rappresentazione e poi si esibisce di fronte all'altro gruppo. 5) Conclusioni. I ricercatori stimolano il confronto tra le due squadre, facendo emergere eventuali scelte non corrette dal punto di vista scientifico. È questa la fase dove tramite il confronto e la condivisione, i partecipanti acquisiscono i contenuti scientifici rappresentati, metabolizzano i concetti e verificano l'autenticità dell'apprendimento.

Tipologia attività: gioco

Destinatari: Lab Game è rivolto a un pubblico eterogeneo per età (dai 9 anni), formazione culturale e interessi. È un format modulare, flessibile, facilmente adattabile al contesto scolastico

(per la possibilità di integrarne i contenuti e i tempi) e si presta ad essere realizzato in manifestazioni pubbliche di comunicazione e divulgazione della scienza. In occasione di MeetMeTonight sono state realizzate 5 sessioni di Lab Game, per un totale di circa 90 persone coinvolte attivamente. Tra i partecipanti: studenti di vario ordine e grado (dalle scuole elementari e medie a studenti ai primi anni di medicina/biotecnologie), professionisti, casalinghe e nonni.

Orari: Lab Game è stato realizzato dalle ore 15:00 alle ore 21:00 presso i Giardini di Porta Venezia.

Persone: Hanno partecipato 3 ricercatori IFOM.

Valutazione: La valutazione delle ricadute dell'iniziativa è stata effettuata attraverso alcune interviste estemporanee ai partecipanti. Il pubblico riporta di aver compreso maggiormente i contenuti scientifici proposti (in particolare il meccanismo di replicazione del DNA e come la cellula interviene per riparare i danni) e i loro collegamenti con la prevenzione alle malattie. I partecipanti valutano proficuamente il contatto con gli scienziati perché consente loro di verificare seduta stante i contenuti scientifici acquisiti, di approfondire temi scientifici su cui hanno particolare interesse e di conoscere lo stato dell'arte della ricerca (anche translazionale) sul cancro. Il contatto con i ricercatori inoltre è valutato positivamente dal pubblico per altri due motivi: la possibilità di riflettere con esponenti autorevoli circa la scelta del proprio percorso formativo e professionale (in particolare modo per gli studenti delle scuole superiori di secondo grado e per gli studenti universitari) e l'opportunità di comprendere i collegamenti tra scelta del proprio stile di vita e salute (in particolare per i professionisti e i nuclei familiari).

Finanziamento: fondi_interni

Partner: Nessuno

Attività: Da più di dieci anni IFOM è impegnato nella diffusione della cultura scientifica nella società, tramite il programma divulgativo YouScientist. Il programma, riconosciuto come progetto di eccellenza dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia, vede anche dal 2009 la collaborazione con il MIUR per le attività rivolte al mondo della scuola. Obiettivi di YouScientist sono: • Appassionare i cittadini alla ricerca scientifica; • Sensibilizzare i cittadini all'importanza della prevenzione e fornire informazioni scientifiche aggiornate utili nella lotta contro le malattie; • Fornire percorsi di orientamento e di aggiornamento professionale per la scuola. Nei propri spazi IFOM ha attrezzato un laboratorio specifico per ospitare le classi, i docenti e il pubblico durante le attività divulgative. Ad oggi, più di 23.500 persone hanno partecipato gratuitamente ai laboratori didattici, alle visite guidate, alle conferenze, ai convegni e alle mostre scientifiche di YouScientist.

Risultati: Alla notte dei ricercatori IFOM ha presentato il nuovo format divulgativo Lab Game, proponendo 5 sessioni a cui hanno partecipato circa 90 persone, tra adulti e bambini. I partecipanti hanno esplorato il mondo della biologia molecolare e della genetica, hanno compreso il complesso funzionamento della replicazione del DNA e rappresentato come la cellula è in grado di riconoscere i danni al DNA e ripararli. Lab Game è stata un'opportunità inoltre per interagire in prima persona con i ricercatori, per conoscere più da vicino il mondo della ricerca (dallo stato dell'arte della ricerca in campo oncologico a come funziona un centro di ricerca internazionale), per approfondire alcuni temi legati alla sfera della salute (come ad esempio la prevenzione oncologica, i corretti stili di vita, gli agenti che possono provocare danni al DNA). Inoltre, per alcuni partecipanti (in particolare studenti delle scuole superiori e studenti iscritti ai primi anni di facoltà scientifiche come medicina, scienze biologiche e biotecnologie) l'incontro con i ricercatori è stato anche uno stimolo per riflettere sull'orientamento formativo e professionale e sulle carriere scientifiche.

Allegato (doc, pdf, ecc):

Allegato (avi, mpeg, ecc):